

Mots bien parenthésés?

Motivation: Exemple très classique permettant de se familiariser avec la notion d'induction.

Exemple : $(5+2) \times (3 \times (1+1))$

↳ $() (())$: (l'ordre des parenthèses n'est pas évident à première vue.)

Définition: Soit $D \subseteq \Sigma^*$ avec $\Sigma = \{a, b\}$ défini par:

$$\frac{}{\varepsilon \in D} \text{ at} \quad \frac{u \in D \quad v \in D}{uv \in D} \text{ conc} \quad \frac{u \in D}{a u b \in D} \text{ par}$$

D est appelé l'ensemble des mots de Dyck.

Exemples: $\frac{\varepsilon}{ab} \quad \frac{\varepsilon}{aabb}$ donc $ab aabb \in D$.

$abba \notin D$.

↳ $|w|_a = |w|_b \Rightarrow w \in D$

Propriété: $O_a \subseteq O_b$ ssi

(1) $|w|_a = |w|_b$

(2) $\forall u \subseteq w, |u|_a \geq |u|_b$. (\subseteq : préfixe)

Preuve: \Rightarrow par induction structurelle sur D :

(ax): ok

(par): Soit $u \in D$ vérifiant (1) et (2).

Soit $v = aub$: mg v vérifie (1) et (2).

Soit $v' \subseteq v$:

a	u	b
---	---	---

 = v

1^{er} cas

v'

 = v'

2nd cas

a	u'
---	----

 = v'

Par HI, on a dans les deux cas $|v'|_a \geq |v'|_b$.

(con): Soit u et v vérifiant (1) et (2).

$w = uv$: mg w vérifiant (1) et (2).

$w' \subseteq w$:

u	v
---	---

 = w

1^{er} cas

u	v'
---	----

 = w'

2nd cas

u'

 = w'

Par HI sur u et v , on a $|w'|_a \geq |w'|_b$

⇐ Soit w vérifiant (1) et (2).

On raisonne par récurrence forte sur $n = |w|$.

- Initialisation: $\varepsilon \in D$
- Hérité: Soit $n \in \mathbb{N}$ la propriété est vraie pour $0, 1, \dots, n$. Soit $w \in \Sigma^{n+1}$: $w = w_0 w_1 \dots w_n$.

$$\varphi: ([0; n]) \rightarrow \mathbb{N}$$

$$i \mapsto |w_0 \dots w_i|_a - |w_0 \dots w_i|_b$$

$$i_{\min} = \min(j \mid \varphi(j) = 0)$$

(bien défini car $\varphi(n) = 0$)

Si $i_{\min} = n$, alors la parenthèse fermante b correspondante à $a = w_0$ est w_n , donc

$$w = a w' b \rightarrow \text{HR sur } w' \text{ puis (par).}$$

Sinon, $w =$

u	v
-----	-----

avec $u = w_0 \dots w_{i_{\min}}$ et $v = w_{i_{\min}+1} \dots w_n$
et u et v vérifient (1) et (2): HR sur u et v .
puis (conc).

Programme Python pour reconnaître un mot de Dyck:

```
def est_de_dyck(w):  
    pile = 0  
    for c in w:  
        if c == "a":  
            pile += 1  
        else:  
            pile -= 1  
        if pile < 0:  
            return False  
    return pile == 0
```